



# Bund der St. Sebastianus Schützenjugend

Diözesanverband Köln e.V.

## Richtlinien Fahnenschwenken Rheinische Art Diözesanverband Köln Fahnenhochwerfen

**Veranstalter:** im Fahnenhochwerfen ist der BDSJ Diözesanverband Köln.

**Ausrichter:** ist der vom Veranstalter beauftragte Bezirk/Bruderschaft.

**Fahne:** Es gelten die in jeder Klasseneinteilung gültigen Fahnengrößen.

Pagen 1: Länge und Breite der Fahne müssen mindestens 1,20 m ergeben.

Pagen 2: Länge und Breite der Fahne müssen mindestens 1,80 m ergeben.

Pagen 3: Länge und Breite der Fahne müssen mindestens 1,80 m ergeben.

Damen B1: Länge und Breite der Fahne müssen mindestens 2,20 m ergeben.

Herren B1: Länge und Breite der Fahne müssen mindestens 2,20 m ergeben.

Offen B2: Länge und Breite der Fahne müssen mindestens 2,20 m ergeben.

Die Fahnen und Stock dürfen ein Gewicht von 1300 Gramm nicht überschreiten

### **Kategorien:**

Klasse H1 = Pagen 1, Jungen und Mädchen (bis 9 Jahre)

Klasse H2 = Pagen 2, Jungen und Mädchen (von 10 bis 12 Jahre)

Klasse H3 = Pagen 3, Jungen und Mädchen (von 13 bis 15 Jahre)

Klasse H4 = Damen & Herren B (von 16 - 39 Jahre)

Klasse H5 = Damen & Herren B (ab 40 Jahre)

### **Kleidung:**

Sportliche Kleidung. Bei der Siegerehrung Uniformpflicht

### **Technik:**

Eine Stange mit einer Wurfbreite von mindestens 3 Metern, wird in die Anfangshöhe gebracht (Anfangshöhe Pagen.2,40 m und B Klasse 3,00 m)

Nach jedem Durchgang wird die Stange höher gesetzt.

Der Fahnenschwenker wirft seine Fahne über diese Stange.

Dazu hat er pro Höhe 3 Versuche.

**Geworfen wird mit nur einer Hand**

Der Versuch ist gültig, wenn das offene Fahmentuch samt Stock von einer Seite auf die andere Seite über die Stange fliegt und aufgefangen wird, ohne die Stange zu berühren (**Die 3 m breite Wurffläche ist dabei einzuhalten**). Dabei werden auf der Seite, auf der gefangen wird, mehrere Linien im Abstand von 1 m vorher aufgezeichnet um die Abzüge zu ermitteln.

**Die Fahne gilt als gefangen, wenn der Stock mit einer Hand umschlossen wird**

**Die Fahne gilt als gefallen, wenn die Fahne komplett auf dem Boden liegt**

### **Wertung**

Der Fahnenschwenker startet in jeder Höhe mit 50 Punkten. Fangen im Fangfeld ist ohne Punktabzug, jedes weitere Fangfeld wird mit 5 Minuspunkten bewertet.

### **Platzierung und Sieg:**

Gewonnen hat, wer die höchste Punktzahl hat und dabei die höchste Höhe erreicht.

Erreichen mehrere Fahnenschwenker die gleiche Höhe, hat derjenige mit den höchsten Punkten gewonnen.

### **Wettkampfrichter:**

Es werden 3 Wertungsrichter beim Hochwerfen eingesetzt.

### **Startberechtigung**

Die Teilnahme an der Meisterschaft ist für alle Fahnenschwenker offen.

Der Teilnehmer startet auf eigene Gefahr (Versicherungsschutz ist nachzuweisen).

### **Startgelder**

Der Veranstalter, kann Startgelder für die gemeldeten Fahnenschwenker erheben. Dieses ist in der Ausschreibung bekannt zu geben.

### **Disqualifikation**

Werfen mit nicht reglementgerechten Fahnen und / oder Stöcken

Missachtung des Wettkampfrichters

Unsportliches Verhalten

Kaugummi kauen

Alkohol vor oder während des Wettkampfes

Bei Beleidigung der Wettkampfleitung, der Wertungsrichter oder des Auswertungs-gremiums durch den Starter / die Gruppe oder den Betreuer ist die entsprechende Person/Gruppe für den weiteren Wettbewerb auszuschließen.

Als Beleidigung gilt:

verbaler Angriff

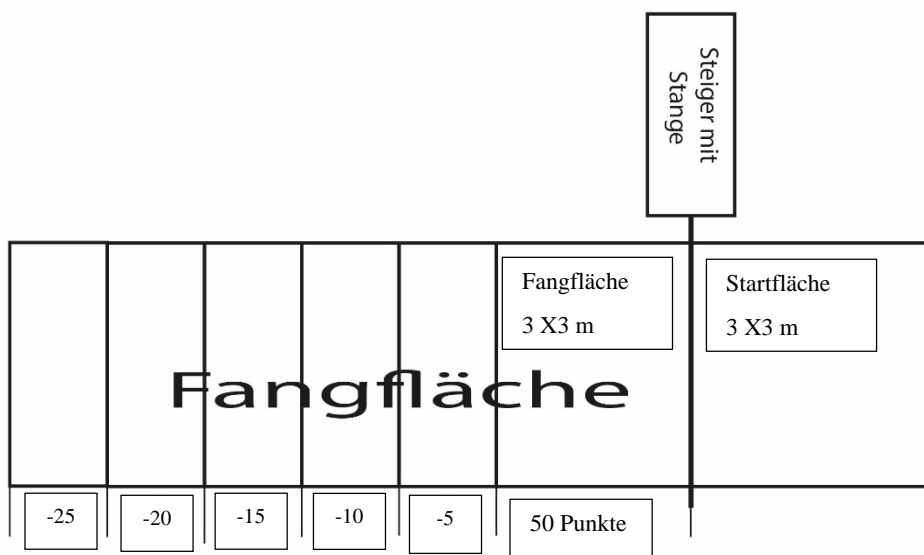
tätlicher Angriff

Ausführung eindeutiger Gesten

## Auswertung

Alle Mitarbeiter der Wettbewerbsleitung und des Auswertegremiums sind zur Verschwiegenheit verpflichtet.

Draufsicht Fahnenhochwurf



# Seitenansicht Fahnenhochwurf

